

Medien & Materialien

**Für alle, die gerne mit Hund und Pferd arbeiten:
Michael Baumgartner, Petra Koch, Souris Reiter,
Silvia Thielen: Spielekartei Hund. Für die tierge-
stützte pädagogische Praxis**



**Ernst Reinhardt Verlag, München/Basel, 2014,
165 Karten (Din A6), 39,90 € (D)**

Eine neue Spielekartei für die Arbeit mit dem Hund ergänzt, neben der bewährten Spielekartei Pferd, das mittlerweile umfangreiche Verlagsprogramm zu diesem Thema. 140 Spiele, in verschiedene Kategorien unterteilt, bieten genug Auswahl für jede Situation und jedes Förderziel. Die Karten sind nach den Kriterien:

- *Einführungsspiele,*
- *Förderung emotional-sozialer Kompetenzen,*
- *Förderung motorischer Kompetenzen,*
- *Förderung kognitiver Kompetenzen,*

- *Förderung mathematischer Kompetenzen,*
- *Förderung sprachlicher Kompetenzen und*
- *Wahrnehmungsförderung*

unterteilt. Jede Kategorie umfasst 20 Spielvorschläge. Die Einteilung deutet schon auf das Haupeinsatzgebiet der Kartei: den Schulhund. Die meisten Spiele können aber auch in anderen Zusammenhängen sinnvoll eingesetzt werden. Die Übungen sind zusätzlich nach den Bereichen „Einzelförderung“, „Kleingruppen“ und „Großgruppen“ gekennzeichnet. Bei einigen Spielen können Zusatzkarten zum Einsatz kommen, diese sind per Download auf der Seite des Verlags zum Ausdrucken und Weiterbearbeiten verfügbar.

In der Kartei finden sich Spiele für den Einsatz unterschiedlich weit ausgebildeter Hunde, viele Spiele lassen sich den Fähigkeiten des jeweiligen Hundes anpassen. Die Kartei ist für das Alter von drei bis zwölf Jahren konzipiert, kann aber im Bereich der Therapie sicher auch bei anderen Altersgruppen Anwendung finden. Die Zuordnung zu den einzelnen zu fördernden Kompetenzen ist nicht immer eindeutig, oft lohnt es sich, auch in den anderen Bereichen nach passenden Spielen zu suchen.

Insgesamt ist die praxisorientierte Kartei eine schöne Ideensammlung, auf deren Grundlage der Pädagoge auch weitere individuell angepasste Spielideen entwickeln kann. ■■■

H. S.